

SET DI CARATTERI AMMESSI PER LA COSTITUZIONE DEGLI ALIAS

GUIDA ALL'UTILIZZO



Email

helpdesk@smsend.it

Sito web

smSend.it



Telefono

+39 064066184

Fax

+39 0641220142



Sede Operativa

Via Giuseppe Rosaccio 6
00156 Roma - Italy

Sede Legale

L.go Nino Franchellucci 61
00155 Roma - Italy

dunp

Prodotto sviluppato e rilasciato
da **dunp scpl - 2017**
P.IVA/CF 09884631004

Con riferimento al paragrafo 6.2.1 "GSM 7 bit Default Alphabet" dello standard tecnico "Digital cellular telecommunications system (Phase 2+); Universal Mobile Telecommunications System (UMTS); LTE; Alphabets and language-specific information", 3GPP TS 23.038 version 11.0.0 (2012-10) Release 11, **per la costituzione degli alias è ammissibile solo quanto segue:**

1.
**LETTERE DELL'ALFABETO
INTERNAZIONALE
MINUSCOLE E MAIUSCOLE**

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
(codici HEX rispettivamente da 41 a 5A)

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
(codici HEX rispettivamente da 61 a 6A)

2.
**LE LETTERE MINUSCOLE
ACCENTATE PRESENTI
NELLA TASTIERA ITALIANA:**

èéùìò
(codici HEX rispettivamente da 04 a 08)

à
(codice HEX 7F)

3.
LE CIFRE DA 0 A 9

0123456789
(codici HEX
rispettivamente da 30 a 39)

Con riferimento al paragrafo 6.2.1 "GSM 7 bit Default Alphabet" dello standard tecnico "Digital cellular telecommunications system (Phase 2+); Universal Mobile Telecommunications System (UMTS); LTE; Alphabets and language-specific information", 3GPP TS 23.038 version 11.0.0 (2012-10) Release 11, **per la costituzione degli alias è ammissibile solo quanto segue:**

4. COMUNI SEGNI DI PUNTEGGIATURA

SP - spazio (codice HEX 20)
! - punto esclamativo (codice HEX 21)
' - apostrofo (codice HEX 27)
, - virgola (codice HEX 2C)
. - punto (codice HEX 2E)
: - due punti (codice HEX 3A)
;- punto e virgola (codice HEX 3B)
? - punto interrogativo (codice HEX 3F)

× **Questi segni di punteggiatura non possono essere preceduti dal carattere spazio.**

× **Non è consentito l'uso consecutivo di spazi**

" - virgolette (codice HEX 22)

× **In un Alias, possono essere presenti esclusivamente due virgolette: una come apertura ed una come chiusura. La prima non può precedere un spazio e la seconda non può seguire uno spazio.**

Con riferimento al paragrafo 6.2.1 "GSM 7 bit Default Alphabet" dello standard tecnico "Digital cellular telecommunications system (Phase 2+); Universal Mobile Telecommunications System (UMTS); LTE; Alphabets and language-specific information", 3GPP TS 23.038 version 11.0.0 (2012-10) Release 11, **per la costituzione degli alias è ammissibile solo quanto segue:**

5. COMUNI SIMBOLI DI VALUTA

€ - euro
(codice di due caratteri HEX 1B 65)
£ - lira
(codice HEX 01)
\$ - dollaro
(codice HEX 02)

6. COMUNI SIMBOLI MATEMATICI

% - percentuale (codice HEX 25)
(- parentesi tonda aperta
(codice HEX 28)
) - parentesi tonda chiusa
(codice HEX 29)
+ - più (codice HEX 2B)
- - meno o anche trattino
(codice HEX 2D)
= - uguale (codice HEX 3D)

7. SIMBOLI UTILIZZATI IN INTERNET

@ - chiocciola o "at"
(codice HEX 00)
_ - sottolineato o "underscore"
(codice HEX 11)
- cancelletto o "hash"
(codice HEX 23)
& - and
(codice HEX 26)
*** - asterisco o "star"**
(codice HEX 2A)

In definitiva, la lista dei caratteri ammessi e le relative codifiche in esadecimale ETSI da utilizzare nella trasmissione degli SMS/MMS nonché le relative codifiche in esadecimale UTF-8 da utilizzare nella comunicazione verso la banca dati dell'Autorità sono:

Carattere	Codifica ETSI	Codifica UTF-8	Carattere	Codifica ETSI	Codifica UTF-8	Carattere	Codifica ETSI	Codifica UTF-8
@	00	40	8	38	38	Z	5A	5A
£	01	C2 A3	9	39	39	a	61	61
\$	02	24	:	3A	3A	b	62	62
è	04	C3 A8	;	3B	3B	c	63	63
é	05	C3 A9	=	3D	3D	d	64	64
ù	06	C3 B9	?	3F	3F	e	65	65
ì	07	C3 AC	A	41	41	f	66	66
ò	08	C3 B2	B	42	42	g	67	67
_	11	5F	C	43	43	h	68	68
SP	20	20	D	44	44	i	69	69
!	21	21	E	45	45	j	6A	6A
"	22	22	F	46	46	k	6B	6B
#	23	23	G	47	47	l	6C	6C
%	25	25	H	48	48	m	6D	6D
&	26	26	I	49	49	n	6E	6E
'	27	27	J	4A	4A	o	6F	6F
(28	28	K	4B	4B	p	70	70
)	29	29	L	4C	4C	q	71	71
*	2A	2A	M	4D	4D	r	72	72
+	2B	2B	N	4E	4E	s	73	73
,	2C	2C	O	4F	4F	t	74	74
-	2D	2D	P	50	50	u	75	75
.	2E	2E	Q	51	51	v	76	76
0	30	30	R	52	52	w	77	77
1	31	31	S	53	53	x	78	78
2	32	32	T	54	54	y	79	79
3	33	33	U	55	55	z	7A	7A
4	34	34	V	56	56	à	7F	C3 A0
5	35	35	W	57	57	€	1B 65	E2 82 AC
6	36	36	X	58	58			
7	37	37	Y	59	59			

SP corrisponde al carattere spazio

1) non è un carattere ma indica il codice (HEX 1B) da anteporre per indicare i caratteri presenti nella Extension table. In particolare alla codifica HEX 1B 65 corrisponde il carattere €, la cui codifica UTF-8 è E2 82 AC.

Il carattere € è l'unico carattere utilizzabile della Extension table.

In ciascuna cella è riportata in prima riga il carattere relativo alla **codifica secondo lo standard 3GPP TS 23.038 version 11.0.0 (2012-10)**

In seconda riga è riportata la relativa **codifica UTF-8 da utilizzare nelle comunicazioni verso il DB dell'AGCOM**

Di conseguenza, la tabella dei caratteri utilizzabili **organizzata secondo la codifica ETSI** è la seguente.

				b7	0	0	0	0	1	1	1	1
				b6	0	0	1	1	0	0	1	1
				b5	0	1	0	1	0	1	0	1
b4	b3	b2	b1	HEX	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	@ 40		SP 20	0 30		P 50		p 70
0	0	0	1	1	£ C2 A3	_ 5F	!	1 21	A 41	Q 51	a 61	q 71
0	0	1	0	2	\$ 24		"	2 22	B 42	R 52	b 62	r 72
0	0	1	1	3			#	3 23	C 43	S 53	c 63	s 73
0	1	0	0	4	è C3 A8			4 34	D 44	T 54	d 64	t 74
0	1	0	1	5	è C3 A9		%	5 25	E 45	U 55	e 65	u 75
0	1	1	0	6	ù C3 B9		&	6 26	F 46	V 56	f 66	v 76
0	1	1	1	7	ì C3 AC		'	7 27	G 47	W 57	g 67	w 77
1	0	0	0	8	ò C3 B2		(8 28	H 48	X 58	h 68	x 78
1	0	0	1	9)	9 29	I 49	Y 59	i 69	y 79
1	0	1	0	A			*	: 2A 3A	J 4A	Z 5A	j 6A	z 7A
1	0	1	1	B		1)	+	; 2B 3B	K 4B		k 6B	
1	1	0	0	C			,	: 2C	L 4C		l 6C	
1	1	0	1	D			-	= 2D 3D	M 4D		m 6D	
1	1	1	0	E			.	: 2E	N 4E		n 6E	
1	1	1	1	F			?	: 3F 4F	O 4F		o 6F	à C3 A0

dunp

Ci dedichiamo con passione allo sviluppo di software personalizzati che supportino i nostri clienti nelle loro attività e nell'ottimizzazione del processo lavorativo. Grazie alle competenze del nostro team e all'esperienza nel settore, dunp è in grado di elaborare soluzioni tagliate su misura per ogni cliente, individuando le tecnologie più consone e aggiornate.

dunp.it