



SET DI CARATTERI AMMESSI PER LA COSTITUZIONE DEGLI ALIAS

GUIDA ALL'UTILIZZO



Email
helpdesk@smseend.it

Sito web
smSend.it



Telefono
+39 064066184

Fax
+39 0641220142



Sede Operativa
Via Giuseppe Rosaccio 6
00156 Roma - Italy

Sede Legale
L.go Nino Franchellucci 61
00155 Roma - Italy



Prodotto sviluppato e rilasciato
da dunp scpl - 2017
P.IVA/CF 09884631004

Con riferimento al paragrafo 6.2.1 "GSM 7 bit Default Alphabet" dello standard tecnico "Digital cellular telecommunications system (Phase 2+); Universal Mobile Telecommunications System (UMTS); LTE; Alphabets and language-specific information", 3GPP TS 23.038 version 11.0.0 (2012-10) Release 11, **per la costituzione degli alias è ammissibile solo quanto segue:**

1.

**LETTERE DELL'ALFABETO
INTERNAZIONALE
MINUSCOLE E MAIUSCOLE**

ABCDEFGHIJKLMNPQRSTUVWXYZ
(codici HEX rispettivamente da 41 a 5A)

abcdefghijklmnpqrstuvwxyz
(codici HEX rispettivamente da 61 a 6A)

2.

**LE LETTERE MINUSCOLE
ACCENTATE PRESENTI
NELLA TASTIERA ITALIANA:**

ééùò
(codici HEX rispettivamente da 04 a 08)

à
(codice HEX 7F)

3.

LE CIFRE DA 0 A 9

0123456789
(codici HEX
rispettivamente da 30 a 39)

Con riferimento al paragrafo 6.2.1 "GSM 7 bit Default Alphabet" dello standard tecnico "Digital cellular telecommunications system (Phase 2+); Universal Mobile Telecommunications System (UMTS); LTE; Alphabets and language-specific information", 3GPP TS 23.038 version 11.0.0 (2012-10) Release 11, **per la costituzione degli alias è ammissibile solo quanto segue:**

4. COMUNI SEGNI DI PUNTEGGIATURA

SP - spazio (codice HEX 20)
! - punto esclamativo (codice HEX 21)
' - apostrofo (codice HEX 27)
, - virgola (codice HEX 2C)
. - punto (codice HEX 2E)
: - due punti (codice HEX 3A)
; - punto e virgola (codice HEX 3B)
? - punto interrogativo (codice HEX 3F)

- ✖ **Questi segni di punteggiatura non possono essere preceduti dal carattere spazio.**
- ✖ **Non è consentito l'uso consecutivo di spazi**

" - virgolette (codice HEX 22)
In un Alias, possono essere presenti esclusivamente due virgolette: una come apertura ed una come chiusura.
La prima non può precedere un spazio e la seconda non può seguire uno spazio.

Con riferimento al paragrafo 6.2.1 "GSM 7 bit Default Alphabet" dello standard tecnico "Digital cellular telecommunications system (Phase 2+); Universal Mobile Telecommunications System (UMTS); LTE; Alphabets and language-specific information", 3GPP TS 23.038 version 11.0.0 (2012-10) Release 11, **per la costituzione degli alias è ammissibile solo quanto segue:**

5. COMUNI SIMBOLI DI VALUTA

€ - euro
(codice di due caratteri HEX 1B 65)
£ - lira
(codice HEX 01)
\$ - dollaro
(codice HEX 02)

6. COMUNI SIMBOLI MATEMATICI

% - percentuale (codice HEX 25)
(- parentesi tonda aperta
(codice HEX 28)
) - parentesi tonda chiusa
(codice HEX 29)
+ - più (codice HEX 2B)
- - meno o anche trattino
(codice HEX 2D)
= - uguale (codice HEX 3D)

7. SIMBOLI UTILIZZATI IN INTERNET

@ - chiocciola o "at"
(codice HEX 00)
_ - sottolineato o "underscore"
(codice HEX 11)
- cancelletto o "hash"
(codice HEX 23)
& - and
(codice HEX 26)
*** - asterisco o "star"**
(codice HEX 2A)

In definitiva, la lista dei caratteri ammessi e le relative codifiche in esadecimale ETSI da utilizzare nella trasmissione degli SMS/MMS nonché le relative codifiche in esadecimale UTF-8 da utilizzare nella comunicazione verso la banca dati dell'Autorità sono:

| Carattere | Codifica ETSI | Codifica UTF-8 | Carattere | Codifica ETSI | Codifica UTF-8 | Carattere | Codifica ETSI | Codifica UTF-8 |
|-----------|---------------|----------------|-----------|---------------|----------------|-----------|---------------|----------------|
| @ | 00 | 40 | 8 | 38 | 38 | Z | 5A | 5A |
| £ | 01 | C2 A3 | 9 | 39 | 39 | a | 61 | 61 |
| \$ | 02 | 24 | : | 3A | 3A | b | 62 | 62 |
| è | 04 | C3 A8 | ; | 3B | 3B | c | 63 | 63 |
| é | 05 | C3 A9 | = | 3D | 3D | d | 64 | 64 |
| ù | 06 | C3 B9 | ? | 3F | 3F | e | 65 | 65 |
| ì | 07 | C3 AC | A | 41 | 41 | f | 66 | 66 |
| ò | 08 | C3 B2 | B | 42 | 42 | g | 67 | 67 |
| - | 11 | 5F | C | 43 | 43 | h | 68 | 68 |
| SP | 20 | 20 | D | 44 | 44 | i | 69 | 69 |
| ! | 21 | 21 | E | 45 | 45 | j | 6A | 6A |
| " | 22 | 22 | F | 46 | 46 | k | 6B | 6B |
| # | 23 | 23 | G | 47 | 47 | l | 6C | 6C |
| % | 25 | 25 | H | 48 | 48 | m | 6D | 6D |
| & | 26 | 26 | I | 49 | 49 | n | 6E | 6E |
| ' | 27 | 27 | J | 4A | 4A | o | 6F | 6F |
| (| 28 | 28 | K | 4B | 4B | p | 70 | 70 |
|) | 29 | 29 | L | 4C | 4C | q | 71 | 71 |
| * | 2A | 2A | M | 4D | 4D | r | 72 | 72 |
| + | 2B | 2B | N | 4E | 4E | s | 73 | 73 |
| , | 2C | 2C | O | 4F | 4F | t | 74 | 74 |
| - | 2D | 2D | P | 50 | 50 | u | 75 | 75 |
| . | 2E | 2E | Q | 51 | 51 | v | 76 | 76 |
| 0 | 30 | 30 | R | 52 | 52 | w | 77 | 77 |
| 1 | 31 | 31 | S | 53 | 53 | x | 78 | 78 |
| 2 | 32 | 32 | T | 54 | 54 | y | 79 | 79 |
| 3 | 33 | 33 | U | 55 | 55 | z | 7A | 7A |
| 4 | 34 | 34 | V | 56 | 56 | à | 7F | C3 A0 |
| 5 | 35 | 35 | W | 57 | 57 | € | 1B 65 | E2 82 AC |
| 6 | 36 | 36 | X | 58 | 58 | | | |
| 7 | 37 | 37 | Y | 59 | 59 | | | |

SP corrisponde al carattere spazio

1) non è un carattere ma indica il codice (HEX 1B) da anteporre per indicare i caratteri presenti nella Extension table. In particolare alla codifica HEX 1B 65 corrisponde il carattere €, la cui codifica UTF-8 è E2 82 AC.

Il carattere € è l'unico carattere utilizzabile della Extension table.

In ciascuna cella è riportata in prima riga il carattere relativo alla **codifica secondo lo standard 3GPP TS 23.038 version 11.0.0 (2012-10)**

In seconda riga è riportata la relativa **codifica UTF-8 da utilizzare nelle comunicazioni verso il DB dell'AGCOM**

Di conseguenza, la tabella dei caratteri utilizzabili **organizzata secondo la codifica ETSI** è la seguente.

| | | | | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|-------|-------|----|----|----|----|----|-------|---|
| | | | | b7 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | | | | b6 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| | | | | b5 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| b4 | b3 | b2 | b1 | HEX | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | @ | SP | 0 | | P | | p | |
| | | | | 40 | 40 | 20 | 30 | | 50 | | 70 | |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | £ | ! | 1 | A | Q | a | q | |
| | | | | C2 A3 | C2 A3 | 5F | 21 | 41 | 51 | 61 | 71 | |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 2 | \$ | " | 2 | B | R | b | r | |
| | | | | 24 | 24 | 22 | 32 | 42 | 52 | 62 | 72 | |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 3 | | # | 3 | C | S | c | s | |
| | | | | | 23 | 23 | 33 | 43 | 53 | 63 | 73 | |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 4 | è | | 4 | D | T | d | t | |
| | | | | C3 A8 | C3 A8 | | 34 | 44 | 54 | 64 | 74 | |
| 0 | 1 | 0 | 1 | 5 | è | % | 5 | E | U | e | u | |
| | | | | C3 A9 | C3 A9 | 25 | 35 | 45 | 55 | 65 | 75 | |
| 0 | 1 | 1 | 0 | 6 | ù | & | 6 | F | V | f | v | |
| | | | | C3 B9 | C3 B9 | 26 | 36 | 46 | 56 | 66 | 76 | |
| 0 | 1 | 1 | 1 | 7 | ì | ' | 7 | G | W | g | w | |
| | | | | C3 AC | C3 AC | 27 | 37 | 47 | 57 | 67 | 77 | |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 8 | ò | (| 8 | H | X | h | x | |
| | | | | C3 B2 | C3 B2 | 28 | 38 | 48 | 58 | 68 | 78 | |
| 1 | 0 | 0 | 1 | 9 | |) | 9 | I | Y | i | y | |
| | | | | | 29 | 39 | 49 | 59 | 69 | 79 | | |
| 1 | 0 | 1 | 0 | A | | * | : | J | Z | j | z | |
| | | | | | 2A | 3A | 4A | 5A | 6A | 7A | | |
| 1 | 0 | 1 | 1 | B | | 1) | + | K | | k | | |
| | | | | | 2B | 3B | 4B | | 6B | | | |
| 1 | 1 | 0 | 0 | C | | , | | L | | l | | |
| | | | | | 2C | | | 4C | | 6C | | |
| 1 | 1 | 0 | 1 | D | | - | = | M | | m | | |
| | | | | | 2D | 3D | 4D | | 6D | | | |
| 1 | 1 | 1 | 0 | E | | . | | N | | n | | |
| | | | | | 2E | | | 4E | | 6E | | |
| 1 | 1 | 1 | 1 | F | | | ? | O | | o | | |
| | | | | | | | 3F | 4F | | 6F | C3 A0 | |



dunp

Ci dedichiamo con passione allo sviluppo di software personalizzati che supportino i nostri clienti nelle loro attività e nell'ottimizzazione del processo lavorativo. Grazie alle competenze del nostro team e all'esperienza nel settore, dunp è in grado di elaborare soluzioni tagliate su misura per ogni cliente, individuando le tecnologie più consone e aggiornate.

dunp.it